

### Zadanie 1.

Założmy, że w pliku o nazwie prostokat.txt zapisane są wymiary prostokąta w dwóch wierszach. Napisz program, który odczyta dwie liczby z pliku prostokat.txt i obliczy pole prostokąta o bokach wczytanych z pliku.

### Zad.2.

Napisz program który obliczy sumę liczb typu float zapisanych w pliku tekstowym o nazwie liczby.txt. Każda liczba jest w osobnej linii, nie wiemy ile jest liczb.

### Zad.3

Napisz program liczący średnią arytmetyczną liczb pobranych z pliku. Wynik zapisuje do nowego pliku.

### Zad.4.

Napisz program, który zliczy ile jest znaków (liter lub cyfr) w pliku tekstowym o nazwie tekst.txt.

### Zad.5.

Zapisz tylko litery z pliku tekst.txt do pliku literki.txt

---

### Pomoc:

**#include <fstream>** - dyrektywa ta dołącza do programu bibliotekę, która zawiera funkcję do obsługi plików.

**ofstream zapis („wyjście”);** -deklaracja identyfikatora strumienia wyjściowego o nazwie zapis.

**zapis.close();** -zapisze i zamknie plik powiązany z obiektem zapis

**zapis.open(“nazwa\_pliku”);** -otwarcie istniejącego pliku do zapisu, to co było zapisane w pliku zostaje skasowane

**ifstream odczyt („wejście.txt”);** -deklaracja identyfikatora strumienia wejściowego o nazwie odczyt.

**liczby.eof()** –służy do wykrycia końca pliku , przyjmuje wartość prawda gdy jest koniec pliku lub fałsz w przeciwnym razie.

**tekst.get(zn)** –wczytuje pojedynczy znak do zmiennej zn z pliku

**isalnum(zn)** – przyjmuje wartość prawda gdy zn jest literą lub cyfrą

**isdigit(zn)** –przyjmuje wartość prawda gdy zn jest liczbą

**isalpha(zn)** – przyjmuje wartość prawda gdy zn jest literą

**tekst.put(zn)** –zapisuje do pliku pojedynczy znak